

Аннотация к программе по курсу «Прикладная информатика»

Основной целью изучения дисциплины «Прикладная информатика» является расширение теоретической базы в предметной области, и привить обучающимся практические навыки по работе со специальными возможностями информационного обеспечения.

В курсе рассматриваются следующие разделы

Компьютерная графика и анимация - основы растровой графики. Ввод изображений. Коррекция фотографий. Работа с областями. Фильтры. Многослойные изображения. Каналы. Иллюстрации для веб-сайтов. Анимация. Контурные.

Трёхмерная графика - работа с объектами. Сеточные модели. Модификаторы. кривые. Материалы и текстуры. Рендеринг. Анимации.

Обработка текстовой информации - издательская система. Работа с текстовыми блоками. Вставка изображений. Плакаты. Книги и журналы. Визитка и буклет.

Создание веб-сайта - Локальные компьютерные сети. Глобальная компьютерная сеть Интернет. Подключение к Интернету. Всемирная паутина. Электронная почта. Поиск информации в Интернете. Основы языка разметки гипертекста